

Codice progetto nazionale: 13.1.5A-FESRPON-PU-2022-37

Tipolo progetto : Ambienti didattici innovativi per le scuole dell'infanzia

Avviso: 38007 del 27/05/2022 - FESR REACT EU - Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia

Relazione descrittiva:

Il progetto realizzato nell'ambito del finanziamento FESR Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 - Asse II - Infrastrutture per l'istruzione – Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) – REACT EU. Asse V – Priorità d'investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell'economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell'economia - Avviso pubblico prot.n. 38007 del 27 maggio 2022 “Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia”. Azione 13.1.5 – “Ambienti didattici innovativi per le scuole dell'infanzia”.-Autorizzazione progetto nota M.I. prot. n. AOGABMI – 72962 del 05/09/2022 - Codice Identificativo progetto: 13.1.5A-FESRPON-PU-2022-37 CUP: F24D22000500006, ha permesso la realizzazione di ambienti didattici innovativi nella scuola dell'infanzia Rita Fossaceca, sita in Giorgilorio, Surbo (LE). Le forniture acquistate hanno consentito la creazione e l'adeguamento di spazi di apprendimento innovativi per potranno garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi previsti dalle indicazioni nazionali per la scuola dell'infanzia e per il primo ciclo di istruzione, in coerenza con le linee pedagogiche per il sistema integrato zero-sei. La soluzione progettuale ha interessato n. 7 aree relative al plesso scolastico: 5 aule didattiche, un ambiente comune interno e un ambiente comune esterno. Ciascuna aula didattica è stata implementata di specchio a parete, tavolo a staffa di cavallo e gambe telescopiche, cucina montessoriana per giochi di simulazione e di monitor interattivo touch. L'ambiente comune interno è stato innovato con: - la sezione STEM (laboratorio Steam Modulare di Scienze Applicate con Tavolo luminoso Montessori, robot programmabili, libri interattivi da colorare, carte interattive Alfabeto, set microscopia per l'infanzia, e gioco Matalab); - lo spazio dello STORYTELLING, in prossimità della biblioteca, attrezzato di sedute morbide, di tavolo I-Theatre, un sistema interattivo integrato per l'invenzione narrativa di storie multimediali dedicato all'infanzia, progettato come strumento per supportare il bambino durante tutta l'attività creativa: dalla predisposizione di personaggi e sfondi disegnando su carta con la tecnica preferita, al passaggio al formato digitale e la successiva creazione e condivisione del racconto animato e di Proiettore EPSON EB-735FI con supporto contenitivo per proiezione su pavimento e TAPPETI anti urto bianchi, per un'esperienza visiva coinvolgente, con molteplici opzioni di connettività; - lo spazio dedicato alla Psicomotricità costituito di un'isola amovibile, con imbottitura in schiuma e rivestimento in ecopelle, e un percorso di equilibrio e sensoriale. L'area esterna è stata dotata di lavagna outdoor per dipingere, di pannello per tubi ad acqua con pompa, cambi di direzione con connettori, tubi, di ruota idraulica e 2 vasche per la raccolta acqua, di sedute compatte, di trottola indoor outdoor e di tavolo sabbia per vivere l'esperienza didattica all'esterno in modalità multisensoriale.

Distinti saluti

il Dirigente (data e firma)_____